

デジモンカードゲーム チャンピオンシップ 2023 エリア2次予選 大会ルール

- 疑問が発生した場合、ただちにプレイを中断し、ジャッジを呼びその判定に従ってください。
※バトル進行後では正しい裁定ができませんのでご注意ください。
またジャッジの裁定は大会当日において有効ですが、その後オフィシャルルール等で裁定の変更がある場合がありますので
ご注意ください。
- 大会中はジャッジの判断がすべてにおいて優先されます。
- 不正が発覚した場合、ジャッジの判断により、ペナルティが与えられます（敗北・失格を含む）。
- ゲーム後に、不正行為を除くルールの誤用が発覚しても結果はくつがえりません。
- サインや名前など、何かを書き足したカードおよびスリーブは使用できません。
- カード判別のできない程の傷がついたカードや、裏面から他のカードと区別できる傷がついたカードは使用できません。
- コピーしたカードなど正規のデジモンカードゲームのカードでないものは使用できません(トークンは除く)。
- カード1枚に対し、スリーブは2枚まで使用できます。スリーブ2枚重ねの場合、カード1枚につき内側・外側を問わず、印刷が全くされていない透明スリーブと、不透明スリーブ各1枚でなければいけません。
- スリーブ1枚にカードを2枚入れる、若しくはスリーブを一部だけ2枚にするなど、不正及び誤解を招く行為は禁止です。
- ゲームに必要なカード情報が、シールや模様で確認に支障をきたすスリーブは使用できません。
- 使用するデッキとデジタマデッキは必ずスリーブに入れてください。
- 使用するデッキのカードは全て同一のスリーブに入れてください。また使用するデジタマのカードも同様に同一のスリーブに入れてください。使用するデッキとデジタマデッキで異なるスリーブを使用するのは構いません。
- スリーブの劣化・損傷などによりスリーブを外すか替えて頂く場合があります。
- 使用しているスリーブについて運営が適切でないと判断した場合、大会側が用意したスリーブに入れ替えて頂く場合があります。
- 大会によっては、大会主催者が指定するスリーブの使用が義務とされる場合があります。
- 試合中にジャッジやスタッフがデッキチェックを行うことがあります。
ジャッジやスタッフから要請があった場合、すみやかにデッキを提出してください。
- 大会参加中、使用可能なデッキは1人1個だけです。デッキの交換・調整はできません。
- デッキが大会ルールに違反していた場合、即刻失格になります。
- 不正行為、マナー違反など、大会の運営に支障をきたす行為が発覚した場合、ジャッジの判断により失格、あるいは会場から退場をしていただくことがあります。
- **メモリーゲージ・メモリーマーカー・プレイシートは各自でご用意ください。**

大会形式

- 本大会は最新バージョンのオフィシャルルールで行われます。必ずご確認をお願いします。（詳しくは[コチラ](#)をご覧ください）
- 本大会はスイスドロー形式で行われます。
スイスドロー形式では規定回数の対戦を行った後、下記基準順に順位を確定します。
同じだった場合に次の基準で値を比べます。

優先順位①	個人の得点（1試合につき勝利：3点、敗北：0点）
優先順位②	OMW%（オポネントマッチウィンパーセンテージ） ※対戦相手の強さの平均
優先順位③	対戦相手のOMW%の平均
優先順位④	上記3基準で計算して成績が全く同じだった場合 主催者が決定したランダムな方法で順位を決定します。

デッキ

- デッキは50枚ちょうど、デジタマデッキは5枚まで使用可能です。同じカードNo.のカードは4枚まで使用可能です。1枚制限のカードに関しては1枚まで使用可能。デッキに50枚まで入れられるカードは50枚まで使用可能です。
- 大会の1週間前時点で販売・配布している、禁止カード指定を受けていないデジモンカードゲームすべてのカードが使用可能です。
※使用不可及び使用枚数に制限のあるカードに関しては「[コチラ](#)」をご覧ください。
- 大会参加中、使用可能なデッキは1人1個だけです。デッキの交換・調整はできません。
- 試合中にジャッジやスタッフがデッキチェックを行うことがあります。
ジャッジやスタッフから要請があった場合、すみやかにデッキを提出してください。
- デッキが大会ルールに違反していた場合、即刻失格になります。
- トークンは自分の使用する分を各自でご用意ください。

制限時間

- 各対戦につき、30分の制限時間が設けられます。

試合中は下記のように進行します。

- ・15分経過、25分経過のタイミングにアナウンスを行います。
- ・制限時間になった時点でスタッフよりお知らせいたします。この時点で勝敗がついていなければ、現在行っているアクションが終了した時点でゲームは終了となります。

<解決例 1>

ブザーが鳴った時点でメインフェイズにオプションカードを使用していた場合、そのオプションカードの効果を発揮し、それによって誘発した効果をすべて発揮したらゲームを終了する。

<解決例 2>

ブザーが鳴った時点でデジモンがアタック中の場合、チェックやバトルなどを行い、アタックが終了した時点でゲームを終了する。

・勝敗がつかなかった場合は、両者敗北となります。勝ち点は得られません。

- 対戦中、腕時計の使用は可能です。腕時計以外のもの(携帯電話、スマートフォン、スマートウォッチ、置時計、ストップウォッチ・バイタルブレス等)を時計として使用することはできません。補聴器など医療機器の使用は問題ありません。
- ジャッジやスタッフは大会中に時間のお問い合わせには一切ご対応できませんので予めご了承ください。

スリーブ

- 使用するデッキとデジタマデッキは必ずスリーブに入れてください。
- 使用するデッキのカードは全て同一のスリーブに入れてください。また使用するデジタマのカードも同様に同一のスリーブに入れてください。使用するデッキとデジタマデッキで異なるスリーブを使用するのは構いません。
- カード1枚に対し、スリーブは2枚まで使用できます。スリーブ2枚重ねの場合、カード1枚につき内側外側を問わず、印刷が全くされていない透明スリーブと不透明スリーブ各1枚でなければいけません。
- 以下のスリーブは本大会において、使用することができません。
 - ・ゲームに必要なカード情報がシール・模様により確認に支障をきたすスリーブ
 - ・劣化・損傷がみられるスリーブ
 - ・サインや名前など、何かを書き足したスリーブ
 - ・その他運営が適切でないと判断したスリーブ

上記に該当するとジャッジに判断されると、スリーブを外す又はスリーブを変えていただく場合がございます。

- スリーブ1枚にカードを2枚入れる。若しくはスリーブを一部だけ2枚にするなど、不正及び誤解を招く行為は禁止です。
- 大会によっては、大会主催者が指定するスリーブの使用が義務とされる場合があります。

降参・棄権

- 対戦中、プレイヤーは双方の同意があれば降参することができます。降参したプレイヤーは即座に敗北となり、対戦相手は勝利します。ただし、決勝戦では降参は認められません。
- 大会中に棄権する場合は、必ずジャッジもしくはスタッフに棄権することを報告しその指示に従ってください。棄権した場合、以後の対戦には一切参加できません。

マナー

- 相手に、場にあるカード、公開されたカード、トラッシュにあるカードの効果を聞かれた場合は必ず正しい情報を伝えて下さい。
- 相手に山札やトラッシュ、手札など公開領域の枚数を聞かれたときは必ず正しい枚数を伝えて下さい。
- 対戦相手のカードは丁寧に扱きましょう。また、対戦相手のカード（場にあるカード、公開されたカード、トラッシュにあるカード）を確認する場合は、対戦相手の許可を得てから行うようにしましょう。カードに指示がない限り、対戦相手の手札や山札を見てはいけません。
- カードの持ち主がシャッフルを行った後に、確認として相手にカットまたはシャッフルをしてもらってください。
- 確認で行うカットやシャッフルは、時間をかけすぎないように行ってください。ただし両者が了承した場合に限り、シャッフルを行ったプレイヤーが確認として行うカットを代理で行ってください。

対戦相手がデッキをシャッフルしなおした、またはカットした後、プレイヤーは自分のデッキをシャッフル・カットすることはできません。

<代理で行うカットの手順例>

- 「ストップと言うまでシャッフルをしてください」
- 「山札を4～8つに分けて、私が指定する順番で戻してください」
- 「デッキを半分に分けて、上から【X】枚を下に置いてください。」
- シャッフルする前やゲームの合間などに自分のデッキのカードの順番を操作していた場合、ペナルティの対象になります。
- ゲーム中にデッキを破棄する際は、1枚ずつ相手にもわかるように破棄してください。
- 試合中の飲食は禁止します。
- 試合中は禁煙です。
- ゲーム中のトイレは必ずスタッフの許可を得てください。
- 気分が悪くなったときは、すぐにスタッフを呼んでください。
- いかなる理由があろうと、ゲーム中に5分以上の離席をしたときは失格となる場合がございます。
- 携帯電話は、電源をOFFにするかマナーモードにしてください。
- 対戦中は携帯電話を使用しないでください。電話に出る等の行為をした場合、失格になる場合があります。
- 大会中は不正の疑いをもたれないように、デッキ・メモリーゲージ・メモリーマーカー・トークン以外のカードはしまってください。
- 紛失、盗難にご注意ください。万が一、紛失、盗難があった場合、一切の責任は負いかねますのでご注意ください。
- プレイ中、自分の手札は必ずカードの枚数が相手に見えるようにテーブルの上で持つようにしてください。

遅延行為

- できるだけスムーズなゲームプレイを心がけてください。
- 著しい長考に対しては、ジャッジの判断で遅延行為のペナルティが与えられます。遅延行為の目安は2分です。
- 対戦相手の長考が目に見えたと判断した場合、ジャッジを呼んでください。

2分を越えずとも、度重なる長考は遅延行為と判断されることがあります。ジャッジの判断により、遅延行為と判断された場合、警告を与えます。警告後、再び遅延行為と判断された場合は、敗退となります。

＜遅延行為の具体例＞

- ・何もプレイを行わない（長考など）
- ・前後の状況に変化の起こらない一連のプレイング
- ・不自然にゆっくりとしたプレイング
- ・過度なトラッシュやデッキ枚数の確認、結果の変わらないループ行為の繰り返しなど

注意事項

- 本大会には、「デジモンカードゲーム」をお一人でプレイ出来る方に限り、ご参加いただけます。
- 本大会の参加者は、『BANDAI TCG+』がインストールされている端末(スマートフォン等)を必ずご持参ください。
- なりすましや複数のお申し込み及びご参加、また年齢詐称などの不正が発覚した場合、本大会へのご参加をお断りさせていただきます場合がございますので、あらかじめご了承ください。
- 一度お申込みいただいた内容の変更には、ご対応しかねる場合がございますので、お申し込みの内容につきましては十分にご注意ください。
- 大会に参加される方は、期日までにアプリ『BANDAI TCG+』より、デッキの登録をしてください。
- 本大会への参加は、エントリーされたご本人様のみ有効です。入場の際にご本人確認をさせていただく場合もございますので、お申込者様のご本人確認書類(運転免許証、健康保険証、パスポート、学生証、住民基本台帳カードなど)をご持参ください。(コピーでも結構です。)
- 保護者の方は大会スペースに入ることは出来ませんので、あらかじめご了承ください。
※本イベント参加者が中学生以下の場合や、病気・けが・先天的理由によりお体が不自由な方に限り参加者1名につき1名まで同伴者がご入場可能です。
- イベントの内容は予告なく変更・中止になる場合がございます。また、天災・不慮の事故等によりイベントが中止となる場合もございます。あらかじめご了承ください。
- 各大会の会場までの往復の交通費等は全額お客様の負担とさせていただきます。
- 当日の混雑状況により入場制限させていただく場合がございますのであらかじめご了承ください。
- 会場では会場や対戦の様子を撮影・録画する場合がございます。撮影・録画した写真・映像は、後日「デジモンカードゲーム」の商品・CM・PV・インフォマーシャル・ホームページ・雑誌記事・チラシ等に使用させていただく場合がございます。あらかじめご了承くださいの上、ご参加をお願いいたします。

本大会に応募した時点で本ページを理解し、すべて同意したものと見なします。

By applying for this event, you acknowledge that you have read, understood, and agreed to all of the terms and conditions of this page.

本報名本大賽即表示您已閱讀、理解並同意本頁面的所有條款和條件。

本報名本大賽即表示您已閱讀、理解并同意本頁面的所有條款和條件。

- 本大会は日本語で運営します。

This event will be operated in Japanese.

本大賽舉辦時使用的語言為日語。

本大賽举办时使用的语言为日语。